

Serious Gaming: kans voor Nederland?

Workshop Innovator 13 april 2007

TNO | Kennis voor zaken



Er is een toenemende belangstelling voor serious gaming in Nederland

- congressen en seminars
- veel (serious) gaming opleidingen
- onderzoeksinitiatieven en kennisinstellingen
- prijzen mobiele game



Universiteit Utrecht



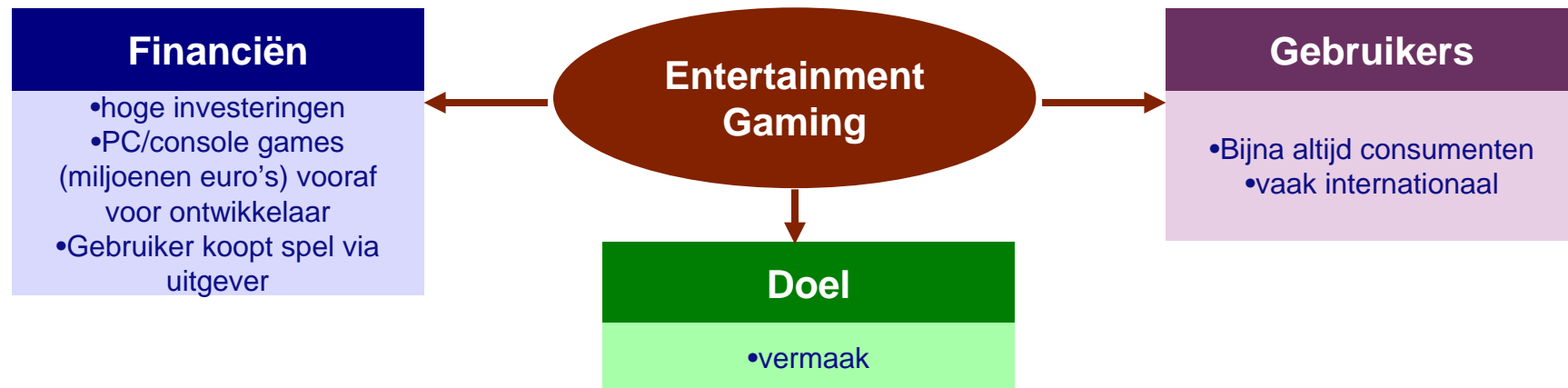
Hogeschool van Amsterdam

Wat is de potentie van de serious gaming markt voor Nederland?

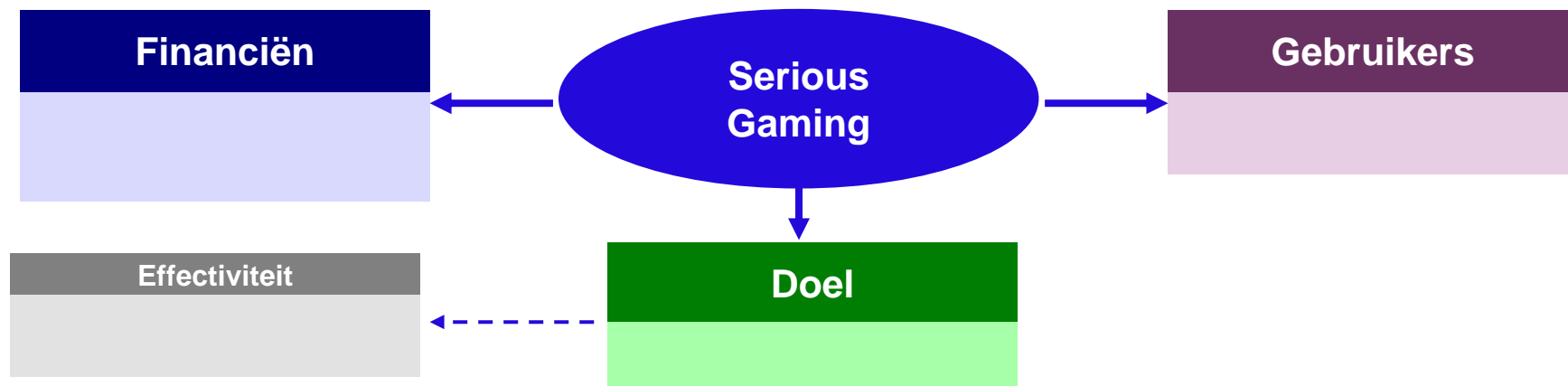
maandag 16 april 2007



Serious gaming richt zich op de serieuze toepassing van gaming in verschillende domeinen



"Entertainment is het voornaamste doel"



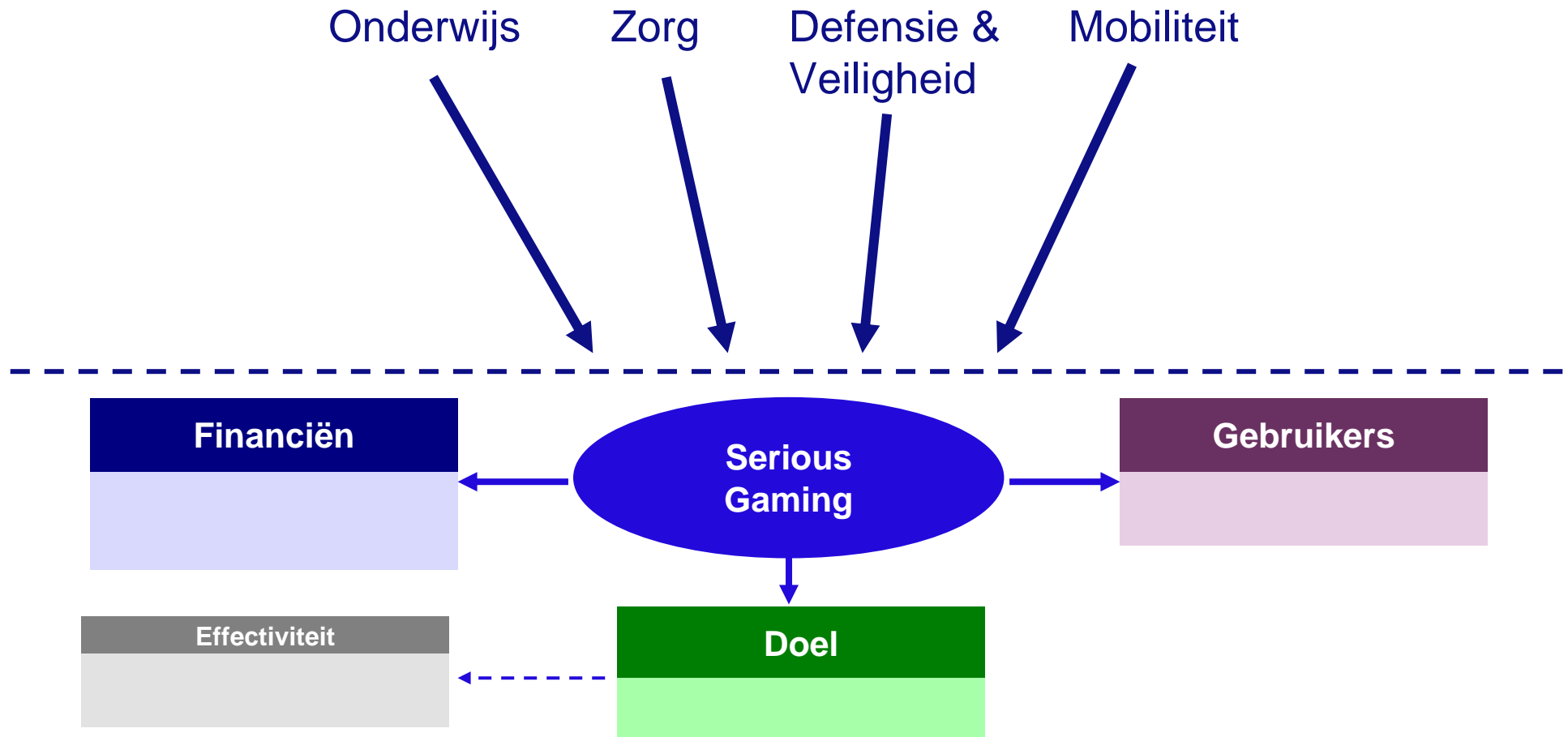
Game elementen worden ingezet in verschillende domeinen, m.b.v. IT

"De nuttige toepassing staat centraal"

maandag 16 april 2007



Op zoek naar het doel van Serious gaming: vier domeinen als voorbeeld



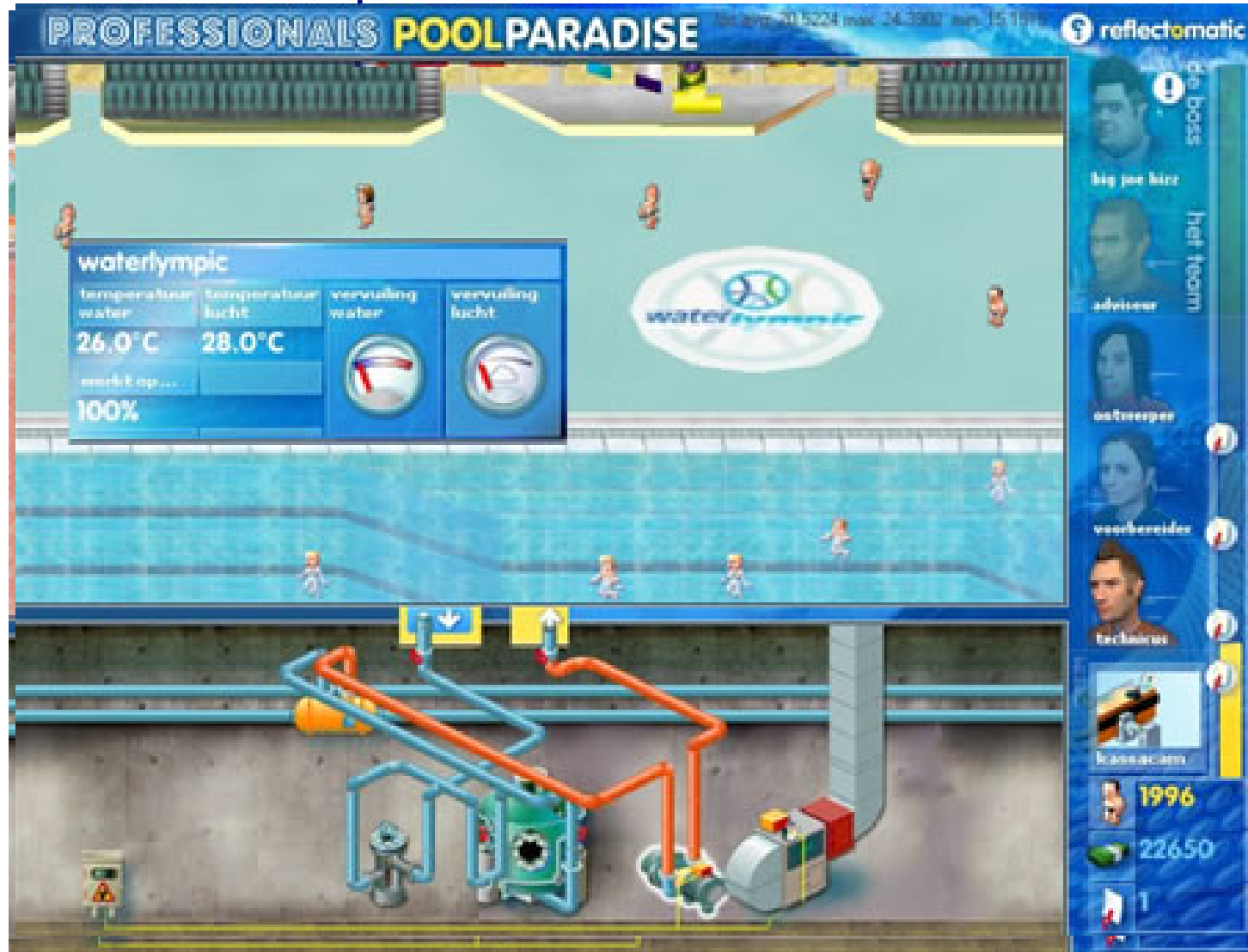
Game elementen worden ingezet in verschillende domeinen, m.b.v. IT
“De nuttige toepassing staat centraal”

maandag 16 april 2007



Gaming in het onderwijs en trainingen

Case: Poolparadise



OT
IB



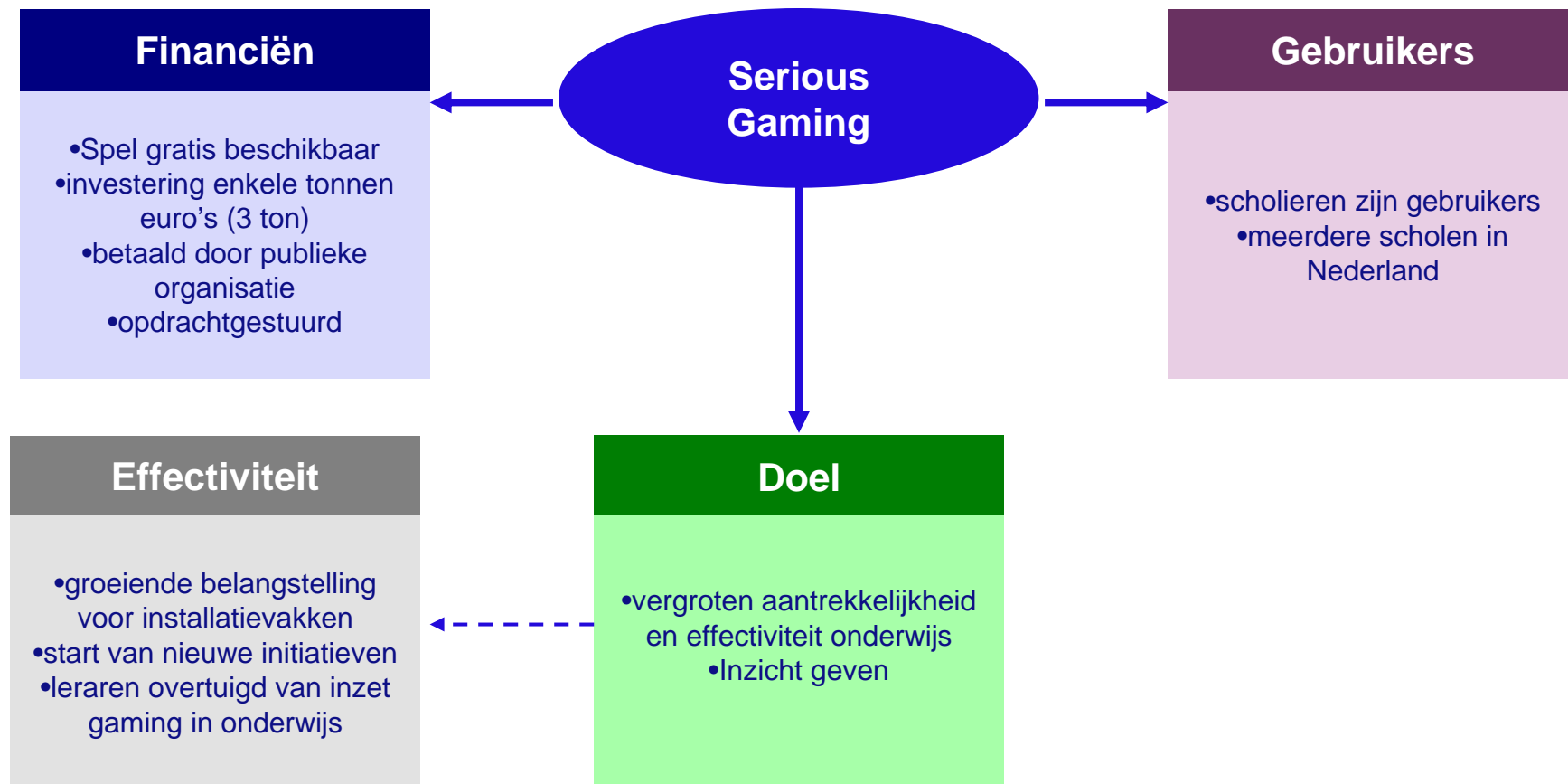
ndag 16 april 2007



<http://www.professionals-thegame.nl>

Gaming in onderwijs en trainingen

conclusies



Gaming in de zorg

Case: Gaming in de zorg (GIDZ)



GGz Groningen



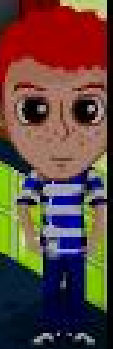
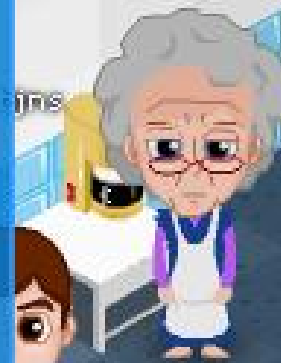
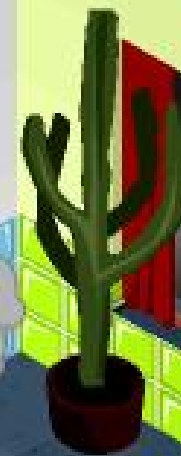
•trainen van
medisch personeel



bron: gamer.nl, edugidz.nl

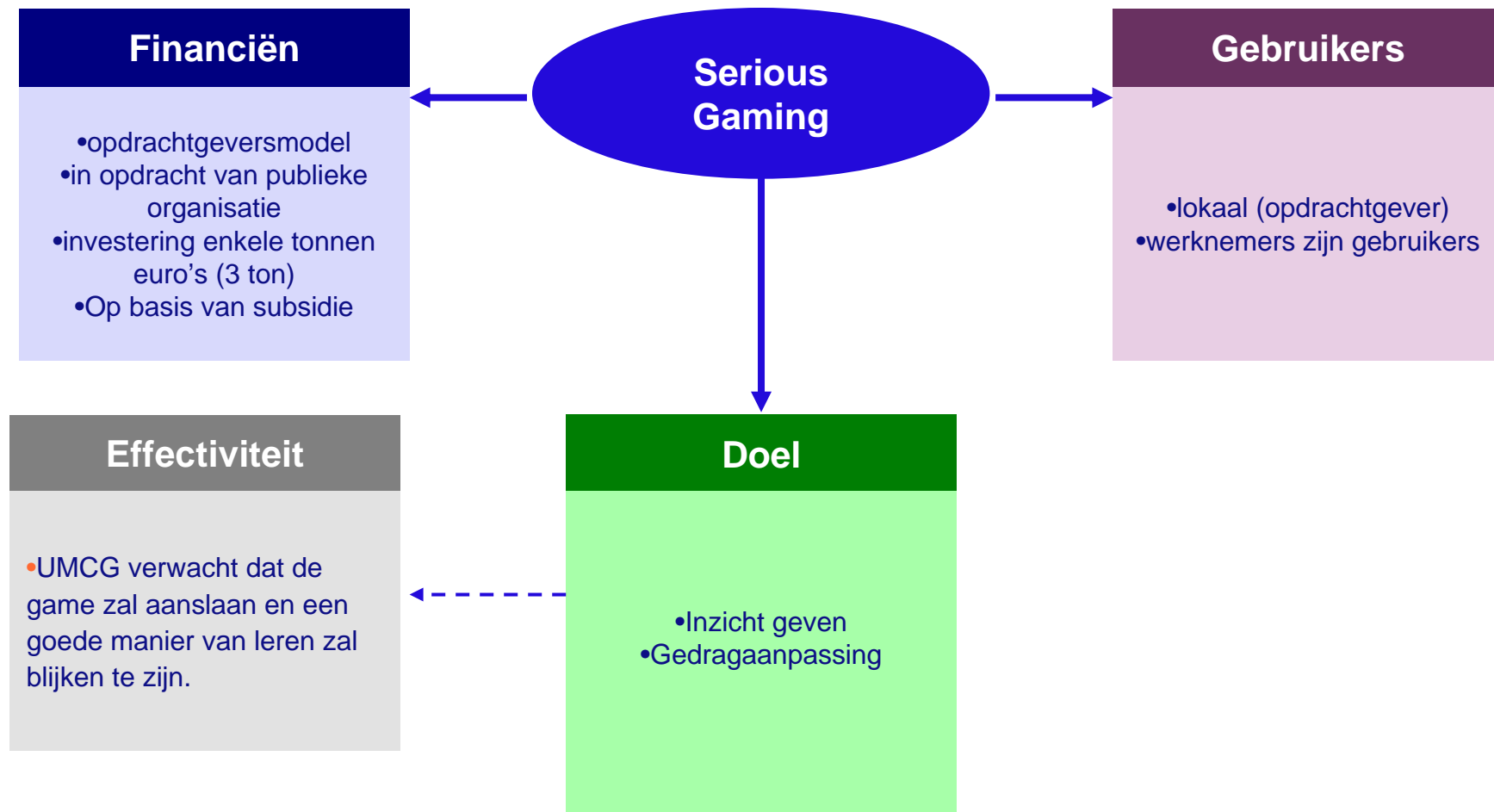


Prima dat je bij mevrouw informeert naar de oorzaak van haar boosheid. Op welk niveau van agressie reageer je daarmee? (zie ook module 1 en 7 van de GGz-reader en hoofdstuk 2 van de UMCG-reader in de bibliotheek). Echter, fysiek contact bij iemand die heel boos is, kan onvoorspelbare reacties uitlokken! Geen punten.



Gaming in de zorg

Conclusies



Gaming binnen defensie en veiligheid

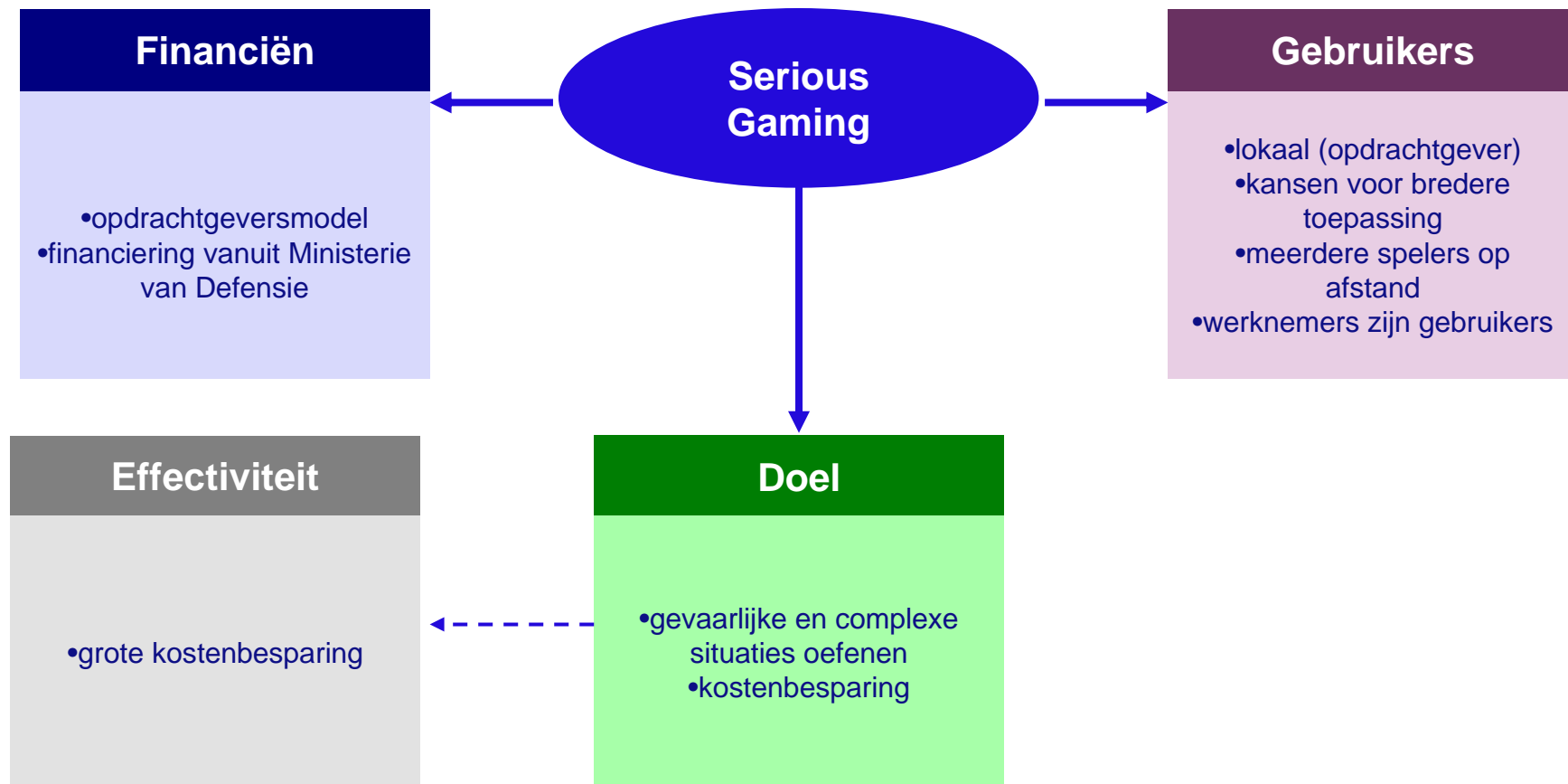
Case: Kibowi

- trainen van officieren op het slagveld en uitvoeren van vredesmissies
- Grote kostenbesparingen mogelijk door niet 'echt' te oefenen
- Bepaal je eigen condities (weer, grootte en soort van terrein, tijd, obstakels, aanvoer wapens, ..)
- real time reageren op veranderingen



Gaming binnen defensie en veiligheid

Conclusies



Gaming binnen mobiliteit

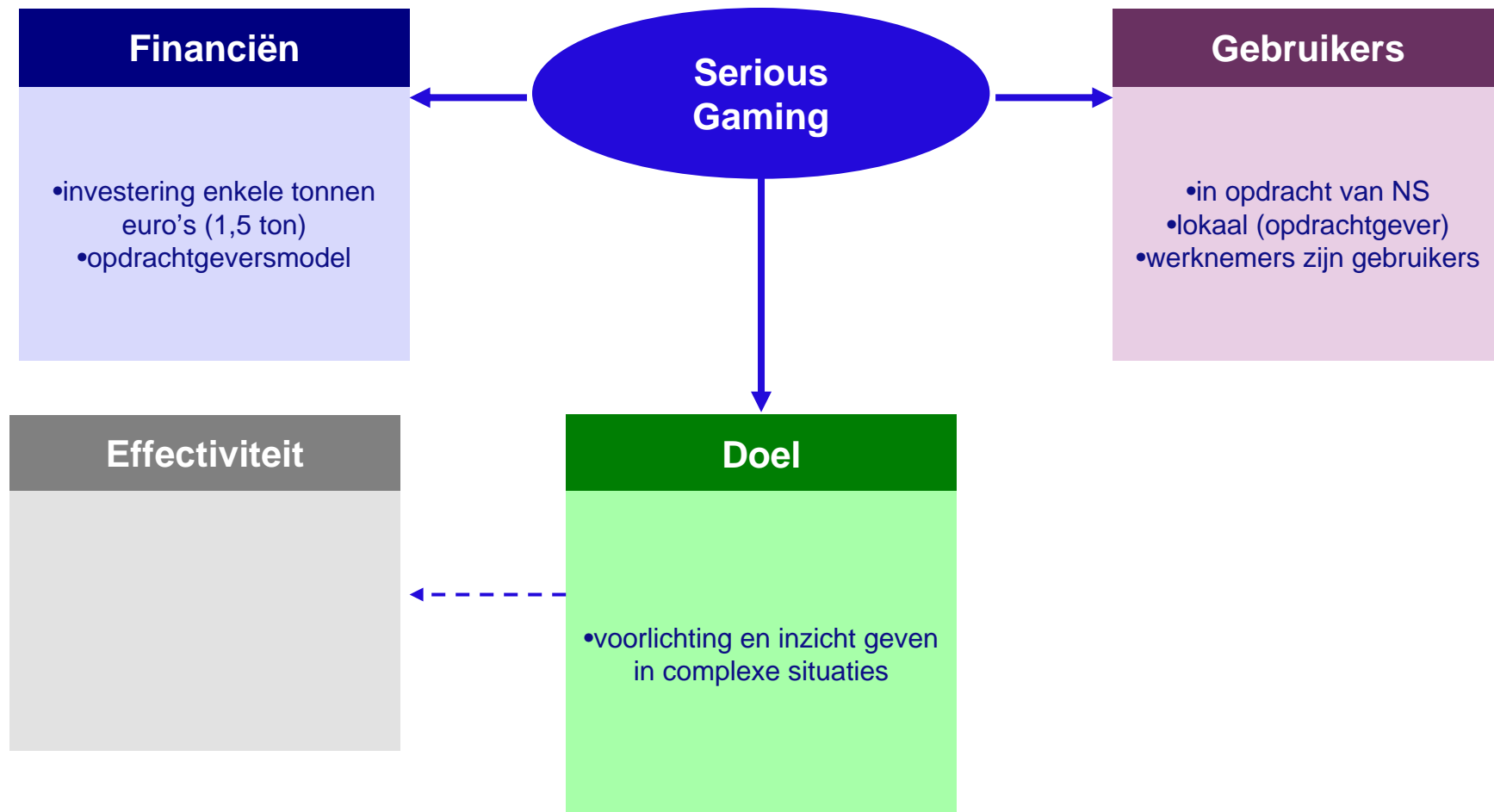
Case: NS Game



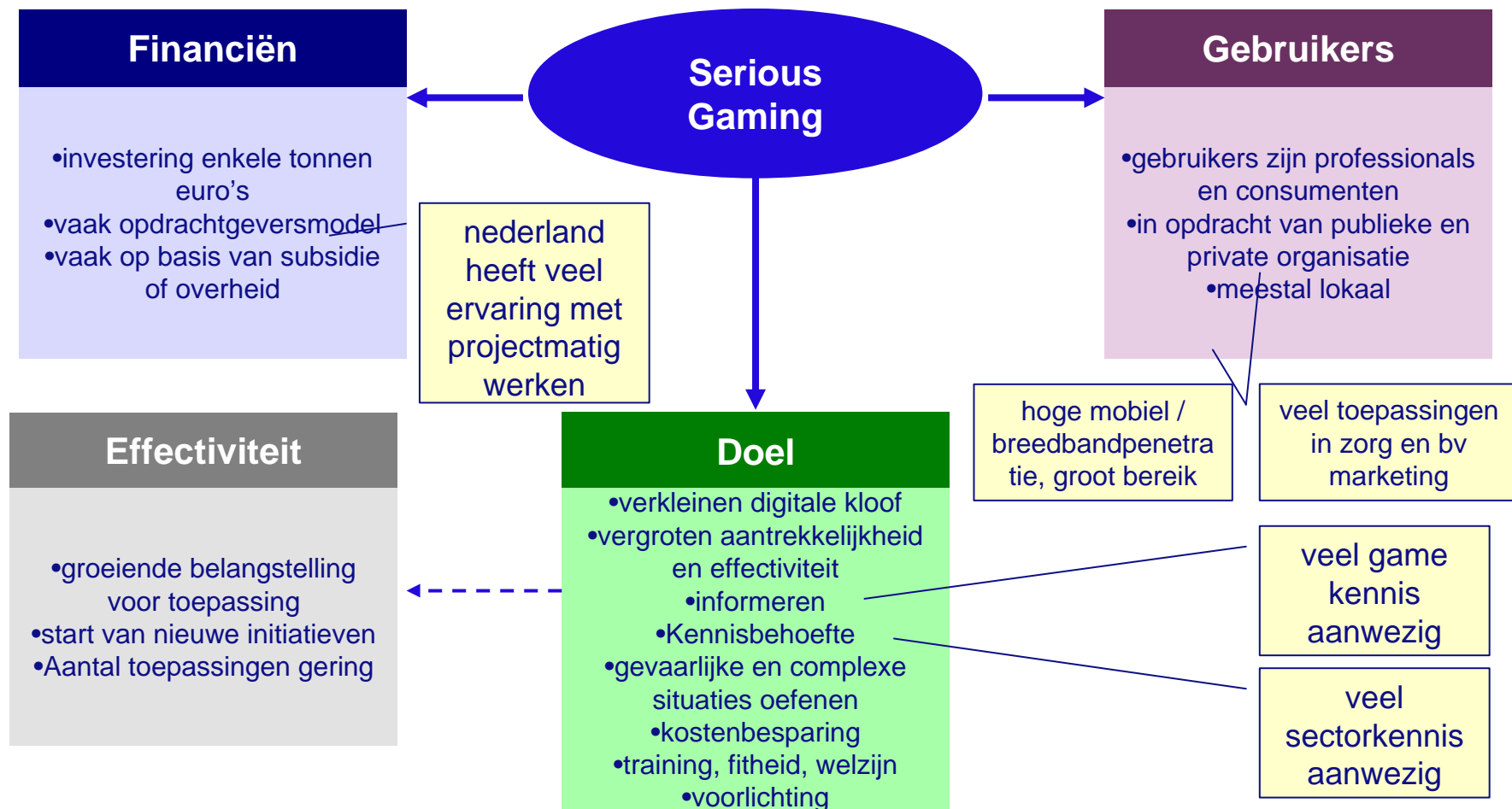


Gaming binnen mobiliteit

Conclusies



Serious gaming biedt serieuze kans voor Nederland in veel verschillende sectoren

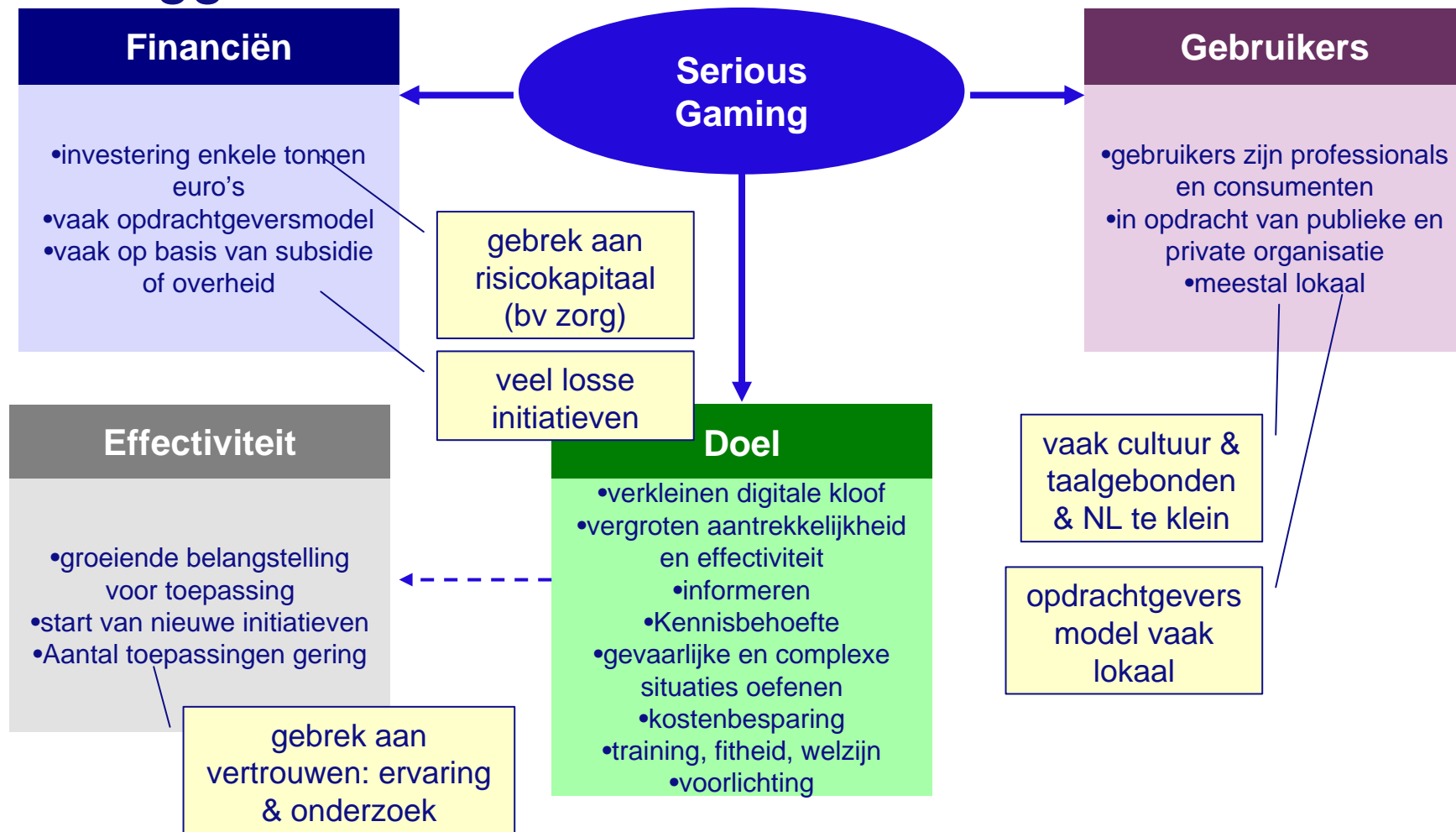


Generiek maken van games zorgt voor grotere afzetmarkt en lager risico

maandag 16 april 2007



Er moet wel een aantal knelpunten worden weggenomen



Generiek maken van games zorgt voor grotere afzetmarkt en lager risico

maandag 16 april 2007



Bedankt voor jullie aandacht!

martijn.staal@tno.nl
06 5191 6237

maandag 16 april 2007



TNO onderzoekt de inzet van serious gaming en ontwikkelt en adviseert over onderliggende technologieën



- “TNO wint hoofdprijs met mobiele Triangler-game”
- zie het [filmpje](#)